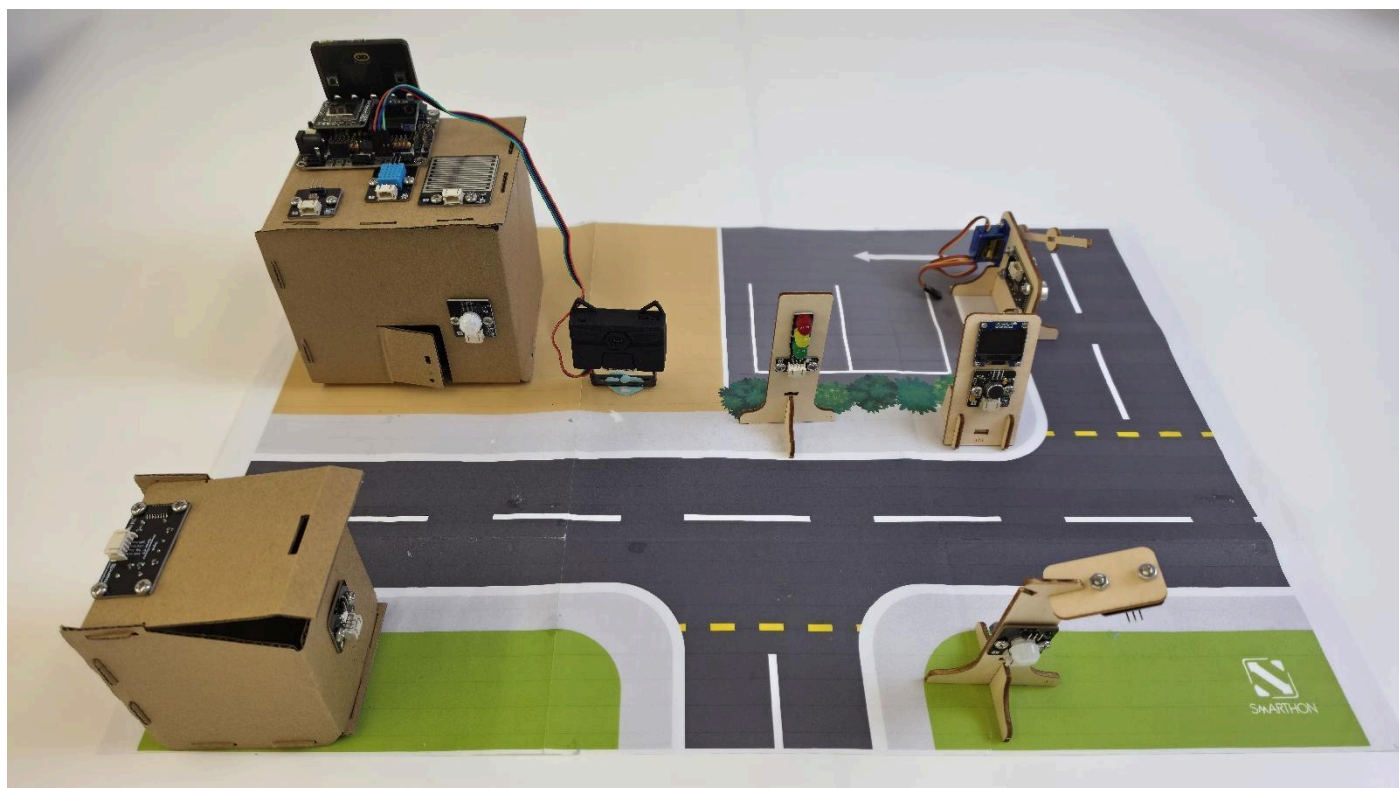




大灣區AI創客大賽 Smarthon AIoT Challenge 2026

比賽願境

STEM AI 教育是藉著鼓勵學生透過合作動手動腦共同實踐設計概念和提升學生與 STEM 學科相關的知識和技能，亦能培養他們的解難能力及團隊合作技巧。

大灣區AI創客大賽 Smarthon AIoT Challenge 2026 一項融合 AI（智能）科技與創意的 STEM 教育活動，旨在透過各類創意、AI（智能）科技競賽，培養學生對 AI（智能）科技的認識及學習興趣，並提供發揮創意的空間，讓同學們借此互相學習、交流，共同提升 STEM 知識水平及擴闊視野。

大賽以AIoT 融合為核心。運用 SMARTHON 智慧城市生態套件，配合 AI Camera 視覺影像分析與 AI 語音識別，引導學生將生態保育、未來智慧城市治理與智能體驗相結合，打造具備科技感與創新力的未來解決方案。

比賽費用：每隊參賽者費用為港幣 \$300 元，每間學校最多 3 隊

三大主題賽道 探索未來科技

根據貴校所擁有的 Smarthon 套裝選擇賽道，運用 micro:bit 編程設計解決方案：

賽道主題	說明與挑戰焦點	必備指定教具套組	包含之相關感應器/模組與作品範例
智慧城市與未來交通系統	運用 Smarthon micro:bit 智慧城市套件，解決新加坡或未來都市面臨的交通堵塞、碳排放、智慧路燈監控與公共安全挑戰。	Smarthon micro:bit Smart City Kit (智慧城市套件) 或 IoT:bit 擴充板	包含感應器與模組： Raindrop Sensor (雨滴感測器)、Traffic Light Module (交通燈模組)、Ultrasonic Distance Sensor (超聲波距離感測器)、White LED Light (白色LED燈)、Multi-Colour LED WS2812 (彩色LED燈條)、Light Sensor (光感測器)、Noise Sensor (噪音感測器)、PIR Motion Sensor (人態/運動感測器)、DHT11 Temperature & Humidity Sensor (溫濕度感測器)、180° Servo (舵機) 作品範例與情境： 智慧信號燈與緊急車輛優先系統、自動噪音/空氣質量監測站、智慧車位導引
智能家居與健康居住生活	結合人體感應、溫濕度控制、射頻 RFID 門禁與雲端警報，創作提升家庭安全、便利與高齡者照顧的智慧化家庭裝置。	Smarthon micro:bit Smart Home Kit (智能家居套件)	包含感應器與模組： PIR Motion Sensor (人態/運動感測器)、DHT11 Temperature & Humidity Sensor (溫濕度感測器)、Flame Sensor (火焰感測器)、Ultrasonic Distance Sensor (超聲波距離感測器)、Light Sensor (光感測器)、Button Module (按鈕模組)、Motor Fan (馬達風扇)、Multi-Colour LED (彩色LED)、180° Servo (180度舵機)、360° Servo (360度舵機) 作品範例與情境： 智能密碼/刷卡防盜門鎖、智慧節能照明與風扇控制、獨居長者安全跌倒警報
永續發展與智慧農業	響應新加坡 2030 綠色計劃 (Singapore Green Plan 2030)，運用土壤感測、自動灌溉與能源管理打造永續生態。	Smarthon Plant/Smart Agriculture Kit (智慧耕種/農業套件) 或組合套件	包含感應器與模組： Soil Moisture Sensor (土壤濕度感測器)、Digital Light Sensor (數位光感測器)、DHT11 Temperature & Humidity Sensor (溫濕度感測器)、Water Pump (抽水泵)、LED Plant Growth Light (LED植物生長燈)、Atomization Module (霧化模組)、LCD 1602 (顯示屏) 作品範例與情境： 自動化垂直農場澆灌系統、太陽能

賽道主題	說明與挑戰焦點	必備指定教具套組	包含之相關感應器/模組與作品範例
			追蹤追光裝置、智慧雨水收集與循環

比賽項目

- Smarthon AIoT Challenge 2026 內地賽區 (小學組,中學組)
- Smarthon AIoT Challenge 2026 香港賽區 (小學組,中學組)
- Smarthon AIoT Challenge 2026 新加坡賽區 (小學組,中學組)

評審要求：

初賽：

- 提交項目包含：項目簡介（不超過 500 字）、作品概念圖與系統架構圖、5分鐘作品介紹短片

決賽：

- 在評審嘉賓面前陳述和演示時間不超過 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

作品規格：

- 作品展示的場地限制為：A2 Size

評審團

由來自內地、香港及新加坡三地的權威專家學者組成，確保大賽評選的專業性、權威性與絕對公平性：

- **香港代表（評審主席）**：香港資訊科技商會 (HKITA) 代表 / 香港 STEM 教育協會專家。
- **內地代表**：內地創客教育專家委員會代表 / 大灣區智慧科技企業技術總監。
- **新加坡代表**：新加坡科技與設計大學 (SUTD) 教授 / 新加坡 Smart Nation 相關領域專家。
- **IoT技術專家**：Smarthon 官方技術顧問（專責評核 IoT:bit 應用與物聯網架構之合理性）。
- **主題應用專家**：智慧農業與環境生態研究員（專責評估智慧農場與環境主題作品）。

作品規格

- **展示空間限制**：作品展示的場地限制為 A2 Size。
- **外殼與結構材料限制**：參賽作品結構可自由選用或混合使用以下環保與自製材料（特別鼓勵運用環保意念進行自創改造或自製結構）：
 - **3D打印件**：PLA、ABS 等可降解或標準列印材料。
 - **木質材料**：椴木板、鐳射切割木板、竹材。
 - **紙質材料**：瓦楞紙板、卡紙、再生紙漿模型。
 - **通用結構件**：允許搭配 Lego 結構件、通用金屬/塑膠支架或通用電子模組。

評審標準：

評分項目	小學組	中學組
創新設計 / 環保意念	25%	25%
製作工藝	15%	15%
人機互動	5%	5%
應用智能AI科技	25%	25%
技術報告短片 / 資料展示板	20%	20%
現場答辯	10%	10%
總分：		

評分項目	比重	評分細則與評核內容	應用實例說明
------	----	-----------	--------

創新設計 / 環保意念	25%	- 題材創新程度與解決真實生活/環境問題的創意。 - 結合環境保護與智慧科技概念。 - 材料運用的環保意念及自創改造/自製組件設計。	- 主題造景與機關：運用卡紙/木板/環保回收材料搭設智能家居、農場或交通場景模型。 - 創新情境：將 SMARTHON 智慧套件融入家居微氣候自動調節或智慧展館導覽。
應用智能 AI 科技	25%	- AI 視覺影像識別與模型訓練深度。 - AI 語音識別與自然語言互動之應用深度。 - 多種 AI 技術與 IoT 模組的應用。 - n8n ai agent應用	- AI 鏡頭：訓練模型辨識目標使用者、姿態、手勢或智慧標籤/QR Code。 - AI 語音模組：實現聲控指令（如語音啟動噴灌/風車）及多語種智慧導覽對答。
技術報告短片 / 資料展示板	20%	- 初賽遞交資料完整性：包含 500 字內項目簡介、作品概念圖、系統架構圖及 5 分鐘作品介紹短片。 - 系統架構邏輯、程式流程圖與 AI 使用說明的清晰度與專業度。	- 雲端數據與架構展示：展示 Micro:bit 如何讀取感應器數據並上傳至物聯網雲端（如 ThingSpeak）。 - 短片 Demo：拍攝辨識成功觸發聲光及 IoT 控制的實際運作過程。
製作工藝	15%	- 模型完成度、結構穩固度與整體美觀性。 - 電路佈線整潔度與硬體組裝品質。 - 符合 A2 Size 場地限制與基本安全規範（如電路防呆、邊角處理與機構安全）。	- SMARTHON 套件佈線：整理 Micro:bit 擴充板 (IoT:bit) 與感應器/馬達間的接線與束線。 - 結構安全性：將風扇馬達、伺服馬達 (Servo) 與 Sensor 穩固安裝於 A2 展板上。
現場答辯	10%	- 簡報表達能力、口條自信度與時間控制（決賽 7 分鐘陳述與演示）。 - 評審現場提問應答之專業度與反應（2-5 分鐘）。 - 團隊成員分工與合作默契。	- 實體 Demo 演示：現場流暢操作 AI 鏡頭辨識、語音控制及 IoT 連動。 - 技術答辯：清晰說明如何透過 Micro:bit 積木程式編寫邏輯、處理感測器異常數據及雲端串接。
人機互動	5%	- 用戶體驗流暢度與反饋機制設計。 - 聲光、動態與顯示介面的互動豐富度。	多感官反饋：運用 RGB 全彩燈條 (WS2812)、紅綠燈 (Traffic Light)、OLED 螢幕與蜂鳴器/馬達進行實時狀態反饋。

賽規

- 每支隊伍須由 1 位負責老師、導師或教練帶領，隊員人數為 2 至 3 人。若本屆報名情況踴躍，大會將設有特別安排，每間學校或機構最多可報名 3 隊。
- 請務必於比賽日前完成並確認所有隊員資料。比賽當天恕不接受任何資料修改或臨時替換隊員，敬請各隊多加留心。
- 作品必須由學生親自完成，老師可引導學生創作方向。
- 作品必須為隊伍原創。若經發現涉嫌抄襲他人（包含同一學校/機構的其他隊伍）之作品，經查證屬實將可能被取消參賽資格。
- 作品必須以 Smarthon 套件為基礎，同學們亦可自行發揮創意加入通用的感應器。
- 請各隊於大會指定的區域進行最終總裝，並在規定時間內完成測試演練或模型展示。

- 參賽學生請於預備區做好準備並準時進場；帶隊老師完成相關手續後，請於等候區休息陪伴。
- 為維持比賽的獨立性與絕對公平，帶隊師長請勿跨越進入比賽區或預備區。若師長擅入限制區域，大會將遺憾地取消該隊學生的參賽資格，還請各位老師體諒與配合。
- 請大家共同維護良好競賽氣氛。任何人在場內造成不當干擾、或未理會評判與工作人員之警告者，大會有權取消其參賽資格並要求離場。

大會提供組件與資源清單表

數量	組件
1.	Micro:bit
2.	Smarthon IoT:bit
3.	Raindrop sensor
4.	Traffic Light
5.	Ultrasonic Distance Sensor
6.	White LED light
7.	Multi-Colour LED (WS2812)
8.	Light Sensor
9.	Noise sensor
10.	PIR Motion Sensor
11.	Temperature and Humidity sensor (DHT11)
12.	180° Servo

智慧城市擴展包

Smart Living	Green Engineering	Transport
motor fan	PM2.5 sensor	Laser sender
flame sensor	CO2 sensor	Laser receiver
button	PH sensor	IR sensor
servo360	sunlight board (doing)	4-digital screen

特設獎項 (Special Awards)

智慧城市賽道:

除冠、亞、季軍外，大會特別增設四項專項獎項：

- 智慧生活大獎：在「智慧生活」主題（家居/展館互動）中表現最優秀的作品。
- 智慧環境大獎：在「智慧環境」主題（智慧農場/環境微氣候）中表現最優秀的作品。
- 智慧交通大獎：在「智慧交通」主題（智慧車載/城市交通）中表現最優秀的作品。
- 最佳 智慧城市方案大獎

智能家居賽道:

除冠、亞、季軍外，大會特別增設兩項專項獎項：

- 最佳未來智慧生活創新大獎
- 最佳智慧生態方案大獎

智慧花園賽道:

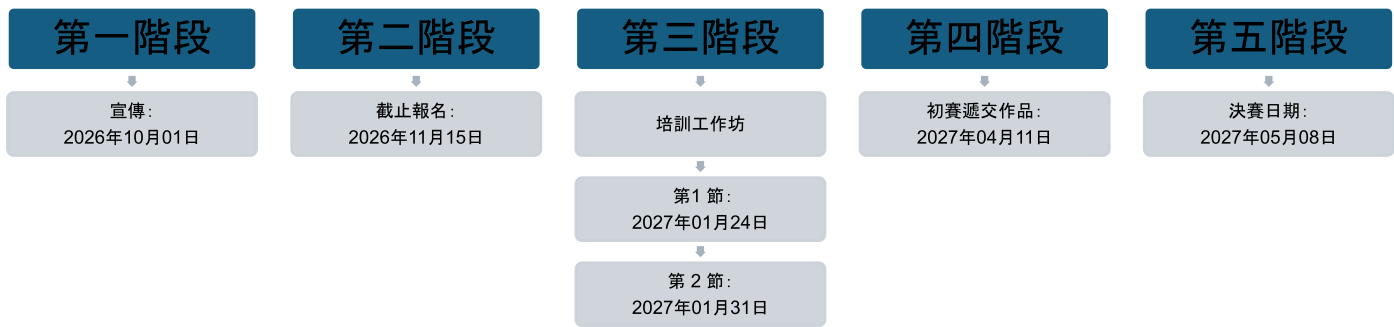
除冠、亞、季軍外，大會特別增設兩項專項獎項：

- 綠色環保大獎
- 最佳未來智慧綠色大獎

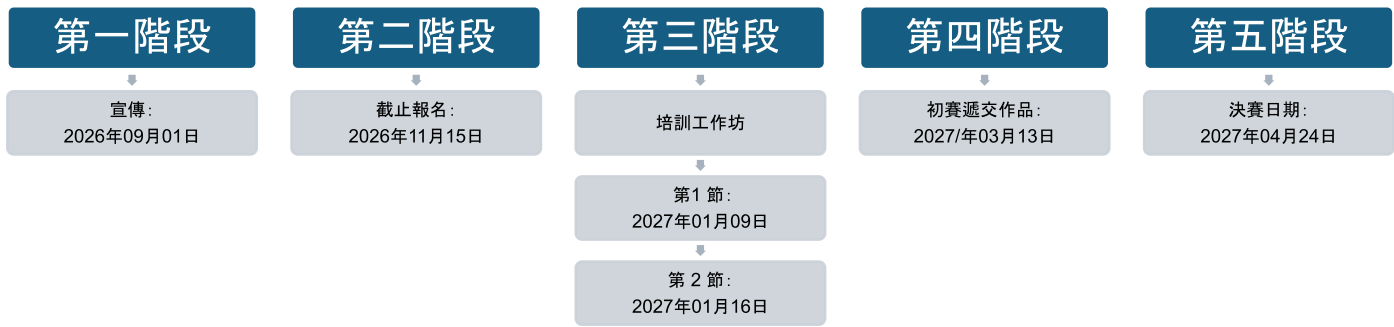
共同獎項:

- 最佳 AI 創新獎
- 最佳未來概念設計獎
- 最佳可持續發展獎
- 最佳工程設計獎
- 最佳團隊合作獎
- 最具商業潛力獎
- 學校最佳參與獎

內地賽區



香港賽區



新加坡賽區



國際邀請賽



時間表：

內地賽區

階段	時間	
第一階段：	宣傳日期： 2026年10月01日	
第二階段：	截止報名日期： 2026年11月15日	
第三階段：	培訓工作坊 第 1 節： 2027年01月24 日 第 2 節： 2027年01月31 日	2027/01/24 (第1節)： ● 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲實操。 ● 影像辨識、模型訓練與追蹤應用。 2027/01/31 (第2節)： ● AI 語音識別。 ● n8n AI Agent
第三階段：	初賽截止遞交作品： 2027年04月11日	參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，給予評判初步評分，並且在決賽前遞交參賽作品。
第四階段：	決賽日期： 2027年05月08日	入圍決賽隊伍每隊共 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

香港賽區

階段	時間	
第一階段：	宣傳日期： 2026年09月01日	
第二階段：	截止報名日期： 2026年11月15日	
第三階段：	培訓工作坊 第 1 節： 2027年01月09日 第 2 節： 2027年01月16日	2027/01/09 (第1節)： ● 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲實操。 ● 影像辨識、模型訓練與追蹤應用。 2027/01/16 (第2節)： ● AI 語音識別。 ● n8n AI Agent
第四階段：	初賽截止遞交作品： 2027年03月13日	參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，給予評判初步評分，並且在決賽前遞交參賽作品。
第五階段： 決賽	決賽日期： 2027年04月24日	入圍決賽隊伍每隊共 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

新加坡賽區賽

階段	時間	
第一階段：	新加坡簡報會： 2026年09月01日	
第二階段：	宣傳及報名： 2026年11月15日	
第三階段：	培訓研討會 第 1 節： 2027年3月31日 第 2 節： 2027年4月24日	2027年3月31日 (第1節)： ● 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲實操。 ● 影像辨識、模型訓練與追蹤應用。 2027年4月24日(第2節)： ● AI 語音識別。 ● n8n AI Agent
第四階段：	初賽截止遞交作品： 2027年6月15日	參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，給予評判初步評分，並且在決賽前遞交參賽作品。
第五階段： 決賽	決賽日期： 2027年7月24日	入圍決賽隊伍每隊共 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

工作坊

初賽：

- 參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，給予評判初步評分，並且在決賽前遞交參賽作品。評判評審參賽隊伍的作品後，個別通知入圍隊伍遞交決賽的最後作品。
- 初賽入圍隊伍共20隊

決賽：

- 入圍決賽隊伍每隊共 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

比賽流程

內地賽區：

第一階段：

- **2026年10月01日**：宣傳開始

第二階段：培訓工作坊

- **2026年11月15日**：截止報名

第三階段：培訓工作坊

- **2027年01月24日（第 1 節）**：
 - 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲實操
 - HuskyLens 影像辨識、模型訓練與追蹤應用
- **2027年01月31日（第 2 節）**：
 - AI 語音識別
 - n8n AI Agent

第四階段：初賽與決賽作品遞交

- **2027年04月11日（初賽遞交截止）**：參賽隊伍須將作品上傳至雲端供評判初步評分，遞交內容包含：
 - 項目簡介（不超過 500 字）
 - 作品概念圖與系統架構圖
 - 5 分鐘作品介紹短片

- **初賽評審與通知：**評判評審後，將個別通知入圍決賽的隊伍（共 20 隊）

第五階段：決賽與現場答辯

- **2027年04月24日（決賽日）：**
 - **準備與總裝：**參賽學生於預備區準備，並於大會指定區域進行最終總裝與測試演練（作品展示場地限制為 A2 Size）
 - **陳述與演示：**在評審嘉賓面前進行陳述和演示（不超過 7 分鐘）
 - **現場答辯：**接受評審現場提問（2–5 分鐘）

香港賽區

第一階段：宣傳

- **2026年09月01日：宣傳開始**

第二階段：籌備

- **2026年11月15日：截止報名**

第三階段：培訓工作坊

- **2027年01月09日（第 1 節）：**
 - 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲實操
 - HuskyLens 影像辨識、模型訓練與追蹤應用
- **2027年01月16日（第 2 節）：**
 - AI 語音識別
 - n8n AI Agent

第四階段：初賽截止遞交作品

- **2027年03月13日（初賽遞交作品截止）：**參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，供評判初步評分。遞交內容包含：
 - 項目簡介（不超過 500 字）
 - 作品概念圖與系統架構圖
 - 5分鐘作品介紹短片
- **初賽評審與通知：**評判評審參賽隊伍的作品後，會個別通知入圍隊伍（共 20 隊）遞交決賽的最後作品。

第五階段：決賽與現場答辯

- **2027年04月24日（決賽日）：**
 - **準備與總裝：**參賽隊伍於大會指定區域進行最終總裝，並在規定時間內完成測試演練（作品展示場地限制為 A2 Size）。
 - **陳述與演示：**入圍隊伍在評審嘉賓面前進行陳述和演示（時間不超過 7 分鐘）。

- **現場答辯：**接受評審現場提問（2–5 分鐘）。

新加坡賽區

第一階段：新加坡簡報會

- 2026年11月6日

第二階段：宣傳及報名

- 2027年1月1日

第三階段：培訓工作坊

- 2027年3月31日（第 1 節）：
 - 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲
 - 影像辨識、模型訓練與追蹤應用
- 2027年04月24日（第 2 節）：
 - AI 語音識別
 - n8n AI Agent

第四階段：初賽截止遞交作品

- 2027年6月15日（初賽遞交作品截止）：參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，供評判初步評分。遞交內容包含：
 - 項目簡介（不超過 500 字）
 - 作品概念圖與系統架構圖
 - 5分鐘作品介紹短片
- 初賽評審與通知：評判評審參賽隊伍的作品後，會個別通知入圍隊伍（共 20 隊）遞交決賽的最後作品。

第五階段：決賽與現場答辯

- 2027年7月24日（決賽日）：
 - 準備與總裝：參賽隊伍於大會指定區域進行最終總裝，並在規定時間內完成測試演練（作品展示場地限制為 A2 Size）。
 - 陳述與演示：入圍隊伍在評審嘉賓面前進行陳述和演示（時間不超過 7 分鐘）。

- **現場答辯：**接受評審現場提問（2–5 分鐘）。

Smarthon AIoT Challenge 2026 (國際邀請賽)

願境：

STEM AI 教育是藉著鼓勵學生透過合作動手動腦共同實踐設計概念和提升學生與 STEM 學科相關的知識和技能，亦能培養他們的解難能力及團隊合作技巧。

大賽最終由香港與內地賽區經過初賽嚴格遴選後，各抽出勝出的 10 支頂尖隊伍（共 20 隊）匯聚香港總決賽現場。透過同場切磋與跨地區的科技對話，賽事期望達成以下願景：

- 深化兩地學術與科技交流：提供兩地青少年深度互動與學習的平台，擴闊學生的跨區域科技視野。
- 全面提升 STEAM 與實作能力：鼓勵學生透過合作「動手動腦」實踐設計概念，靈活運用 SMARTHON 智慧城市生態套件、AI 視覺影像分析及 AI 語音識別技術，強化 STEAM 知識應用與解決複雜問題的能力。
- 培養創新思維與團隊合作、現場成果陳述與即時答辯，全面鍛鍊學生的創意構思、工程技術、表達邏輯及團隊默契。
- 推動生態保育與智慧科技的融合：啟發學生關心生態永續發展，以創新科技打造具備前瞻性與人文關懷的未來智慧城市解決方案。這項大賽不僅是一場技術的競賽，更是推動兩地青少年 STEAM 教育創新、培育未來科技人才的重要里程碑。

比賽組別：

小學組

中學組

評審要求：

初賽：

- 提交項目包含：項目簡介（不超過 500 字）、作品概念圖與系統架構圖、5分鐘作品介紹短片
- 初賽入圍隊伍各10隊(內地、香港、新加坡)

決賽：

- 在評審嘉賓面前陳述和演示時間不超過 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

作品規格：

- 作品展示的場地限制為：A2 Size

評審團

由來自內地、香港及新加坡三地的權威專家學者組成，確保大賽評選的專業性、權威性與絕對公平性：

- **香港代表（評審主席）：**香港資訊科技商會 (HKITA) 代表 / 香港 STEM 教育協會專家。
- **內地代表：**內地創客教育專家委員會代表 / 大灣區智慧科技企業技術總監。
- **新加坡代表：**新加坡科技與設計大學 (SUTD) 教授 / 新加坡 Smart Nation 相關領域專家。
- **IoT技術專家：**Smarthon 官方技術顧問（專責評核 IoT:bit 應用與物聯網架構之合理性）。
- **主題應用專家：**智慧農業與環境生態研究員（專責評估智慧農場與環境主題作品）。

作品規格

- **展示空間限制：**作品展示的場地限制為 A2 Size。
- **外殼與結構材料限制：**參賽作品結構可自由選用或混合使用以下環保與自製材料（特別鼓勵運用環保意念進行自創改造或自製結構）：
 - **3D打印件：**PLA、ABS 等可降解或標準列印材料。
 - **木質材料：**椴木板、鐳射切割木板、竹材。
 - **紙質材料：**瓦楞紙板、卡紙、再生紙漿模型。

通用結構件：允許搭配 Lego 結構件、通用金屬/塑膠支架或通用電子模組。

賽規：

- 每支隊伍須由 1 位負責老師、導師或教練帶領，隊員人數為 2 至 3 人。若本屆報名情況踴躍，大會將設有特別安排，每間學校或機構最多可報名 3 隊。
- 請務必於比賽日前完成並確認所有隊員資料。比賽當天恕不接受任何資料修改或臨時替換隊員，敬請各隊多加留心。
- 作品必須由學生親自完成，老師可引導學生創作方向。
- 作品必須為隊伍原創。若經發現涉嫌抄襲他人（包含同一學校/機構的其他隊伍）之作品，經查證屬實將可能被取消參賽資格。
- 作品必須以 Smarthon 套件 為基礎，同學們亦可自行發揮創意加入改造零件或自製組件。
- 請各隊於大會指定的區域進行最終總裝，並在規定時間內完成測試演練或模型展示。
- 參賽學生請於預備區做好準備並準時進場；帶隊老師完成相關手續後，請於等候區休息陪伴。
- 為維持比賽的獨立性與絕對公平，帶隊師長請勿跨越進入比賽區或預備區。若師長擅入限制區域，大會將遺憾地取消該隊學生的參賽資格，還請各位老師體諒與配合。
- 請大家共同維護良好競賽氣氛。任何人在場內造成不當干擾、或未理會評判與工作人員之警告者，大會有權取消其參賽資格並要求離場。

評審標準及比重：

評分項目	比重	評分細則與評核內容	應用實例說明
創新設計 / 環保意念	25%	● 題材創新程度與解決真實生活/環境問題的創意。 ● 結合環境保護與智慧科技概念。 ● 材料運用的環保意念及自創改造/自製組件設計。	● 主題造景與機關：運用卡紙/木板/環保回收材料搭設智慧家居、農場或交通場景模型。 ● 創新情境：將 SMARTHON 智慧套件融入家居微氣候自動調節或智慧展館導覽。
應用智能 AI 科技	25%	● AI 視覺影像識別與模型訓練深度。 ● AI 語音識別與自然語言互動之應用深度。 ● 多種 AI 技術與 IoT 模組的應用。 ● n8n ai agent應用	● AI 鏡頭：訓練模型辨識目標使用者、姿態、手勢或智慧標籤/QR Code。 ● AI 語音模組：實現聲控指令（如語音啟動噴灌/風車）及多語種智慧導覽對答。

技術報告短片 / 資料展示板	20%	- 初賽遞交資料完整性：包含 500 字內項目簡介、作品概念圖、系統架構圖及 5 分鐘作品介紹短片。 - 系統架構邏輯、程式流程圖與 AI 使用說明的清晰度與專業度。	- 雲端數據與架構展示：展示 Micro:bit 如何讀取感應器數據並上傳至物聯網雲端（如 ThingSpeak）。 - 短片 Demo：拍攝辨識成功觸發聲光及 IoT 聯動控制的實機運作過程。
製作工藝	15%	- 模型完成度、結構穩固度與整體美觀性。 - 電路佈線整潔度與硬體組裝品質。 - 符合 A2 Size 場地限制與基本安全規範（如電路防呆、邊角處理與機構安全）。	- SMARTHON 套件佈線：整理 Micro:bit 擴充板 (IoT:bit) 與感應器/馬達間的接線與束線。 - 結構安全性：將風扇馬達、伺服馬達 (Servo) 與 Sensor 穩固安裝於 A2 展板上。
現場答辯	10%	- 簡報表達能力、口條自信度與時間控制（決賽 7 分鐘陳述與演示）。 - 評審現場提問應答之專業度與反應（2-5 分鐘）。 - 團隊成員分工與合作默契。	- 實體 Demo 演示：現場流暢操作 AI 鏡頭辨識、語音控制及 IoT 連動。 - 技術答辯：清晰說明如何透過 Micro:bit 積木程式編寫邏輯、處理感測器異常數據及雲端串接。
人機互動	5%	- 用戶體驗流暢度與反饋機制設計。 - 聲光、動態與顯示介面的互動豐富度。	多感官反饋：運用 RGB 全彩燈條 (WS2812)、紅綠燈 (Traffic Light)、OLED 螢幕與蜂鳴器/馬達進行實時狀態反饋。

特設獎項 (Special Awards)

除冠、亞、季軍外，大會特別增設九項專項獎項：

- ~~智慧生活大獎：在「智慧生活」主題（家居/展館互動）中表現最優秀的作品。~~
- ~~智慧環境大獎：在「智慧環境」主題（智慧農場/環境微氣候）中表現最優秀的作品。~~
- ~~智慧交通大獎：在「智慧交通」主題（智慧車載/城市交通）中表現最優秀的作品。~~

- 智慧城市大獎
- 智能家居大獎
- 智慧種植大獎
- 最佳 AI 創新獎
- 最佳未來概念設計獎
- 最佳可持續發展獎
- 最佳工程設計獎
- 最佳展示獎
- 最佳團隊合作獎
- 最具商業潛力獎
- 學校最佳參與獎

邀請賽

階段	時間	
第一階段：	宣傳日期： 2027年06月01日	
第二階段：	截止報名日期： 2026年07月04日	
第三階段：	培訓工作坊 2027年07月18日	2027年07月18日： ● 基礎邏輯與電子元件接線訓練，智慧城市案例與 IoT 數據上雲實操。 ● HuskyLens 影像辨識、模型訓練與追蹤應用。 ● AI 語音識別。 ● n8n AI Agent
第四階段：	初賽截止遞交作品： 2027年07月25日	參賽隊伍需要在遞交作品截止前將作品上傳至雲端，給予評判初步評分，並且在決賽前遞交參賽作品。
第五階段：	決賽日期： 2027年08月08日	入圍決賽隊伍每隊共 7 分鐘，其後接受評審提問 2-5分鐘。

